

Spielen macht Spaß, Lernen oft nicht...



... doch niemand hat gesagt, dass Lernen nicht mit Spielen verbunden werden darf. Die neu gegründete **Arbeitsgruppe „Spielen - Lernen“** möchte innovative und praxisorientierte Ansätze sammeln und gemeinsam diskutieren.

Die AG ermöglicht einen **standortübergreifenden Austausch** zu zentralen Themen des spielenden Lernens wie Gamification und Serious Games.

Vom Tutorial bis zum Bosslevel: Die AG ist offen für **alle Erfahrungsstufen**. Neben **Input von Expert:innen** bietet die AG die Möglichkeit, verschiedene Konzepte zu erarbeiten und zu diskutieren sowie **eigene Erfahrungen einzubringen**.



Wir planen **pro Semester 3-4 Treffen** über Zoom mit der Möglichkeit zur flexiblen Teilnahme.



Außerdem laden wir zum **asynchronen Austausch** ein über [moodle](#) (Einschreibeschlüssel: Spielfeld) und [mattermost](#).



Haben Sie Interesse?

Dann kommen Sie zu unserem digitalen **Kick-Off-Meeting!**

Am Montag, den **12.12.22 um 16:00 Uhr** via [Zoom](#). (Meeting-ID: 63210346856)

Falls Sie verhindert sind, geben Sie uns bitte vorab Bescheid: quadis@profilehreplus.de. Wir werden die Veranstaltung aufzeichnen, so dass alle Informationen auch im Nachgang zur Verfügung stehen.

Die AG „Spielen - Lernen“ ist Teil des bayernweiten Verbundprojekts [Qualität digital gestützter Lehre an bayerischen Hochschulen steigern \(QUADIS\)](#), das von der Stiftung Innovation in der Hochschullehre finanziert wird.